

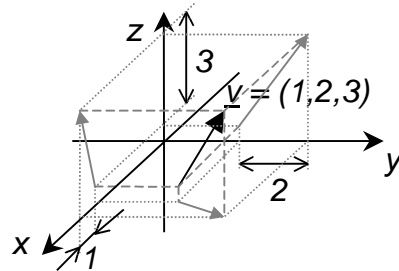
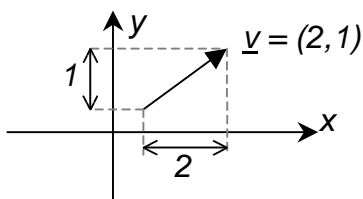
## Vektorok

Vektor: egy összetartozó szám n-es.  $(1,2)$ ,  $(1,2,3)$ ,  $(1,2,3,4,\dots,n)$

A vektorok betűjelét aláhúzással, vagy **kiemeléssel** különböztetjük meg a számokétól.

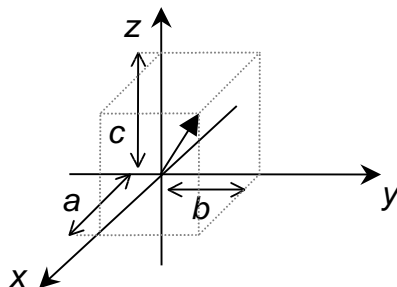
2 és 3 elemű (2 és 3 dimenziós) vektorok értelmezése euklideszi geometriában:

Euklideszi geometriáról beszélünk, ha az alap koordináta-rendszerünk derékszögű és minden irányban azonos léptékű. Ekkor egy vektor két pontot összekötő irányított szakasz, melynek első komponense az első főirányban, a második komponense a második főirányban, ... stb. a kezdőponttól a végpont felé történő „elmozdulás” nagyságát jelöli.

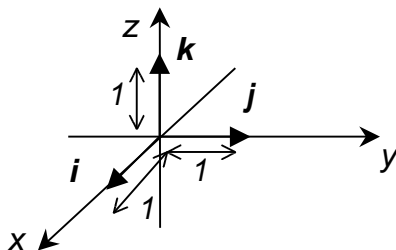


Egy vektor adatai semmilyen információt nem szolgáltatnak a kezdőpontjáról. Ez érthető is, mivel a vektor mindig egy relatív „elmozdulást” jelent. Ezért ha a vektort párhuzamosan eltoljuk, az magát a vektort nem változtatja meg, így egy vektor párhuzamos eltolásokkal a tér (sík) bármely pontján kezdődhet. Ebből következik, ha egy vektort pontos térbeli helyzetbe akarunk állítani, meg kell adni a kezdőpont helyét (koordinátáit) is.

Ha az  $(a,b,c)$  vektor kezdőpontja az origó, akkor a végpontja az  $(a,b,c)$  koordinátájú pont helyére mutat. Ezért azokat a vektorokat, amelyek kezdőpontja az origó, helyvektornak hívjuk.



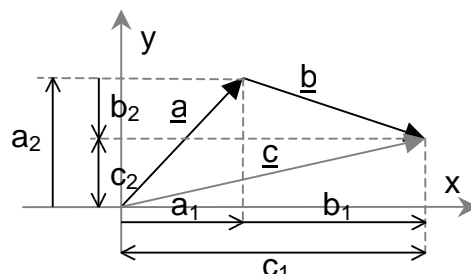
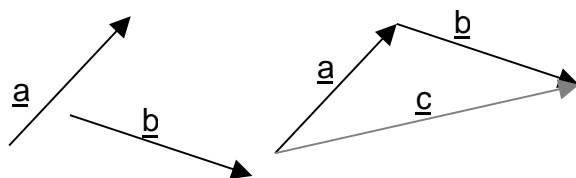
Egy adott főirány egységvektorának hívjuk azt a vektort, amelyik az adott irányban egységnyi „elmozdulást”, a többiben 0-t ír elő. Ezeknek a vektoroknak külön nevük is van, az x irányú egységvektor  $\mathbf{i}$ , az y irányú  $\mathbf{j}$ , a z irányú  $\mathbf{k}$ .



## Műveletek vektorokkal

### Vektorok összegzése:

Az  $\underline{a} + \underline{b} = \underline{c}$  összegvektort úgy kapjuk meg, hogy az  $\underline{a}$  vektor végpontjához párhuzamos eltolásokkal illesztjük a  $\underline{b}$  vektor kezdőpontját, ekkor a  $\underline{c}$  vektor az  $\underline{a}$  vektor kezdőpontjából a  $\underline{b}$  vektor végpontjába mutat.



Ha a vektorok koordinátaikkal adottak, akkor az összegvektor koordinátáit az  $\underline{a}$   $\underline{b}$  vektorok megfelelő koordinátáinak összegével kapjuk.

Pl:

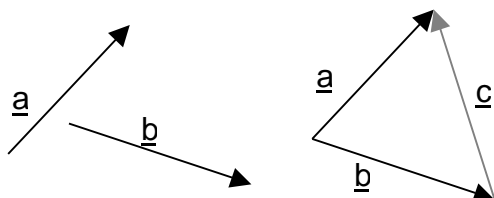
$$\underline{a} = (a_1, a_2, a_3, \dots, a_n) \quad \underline{b} = (b_1, b_2, b_3, \dots, b_n)$$

$$\underline{c} = (c_1, c_2, c_3, \dots, c_n) = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3, \dots, a_n + b_n)$$

A fenti ábrán  $n = 2$ -re látható példa ( $b_2$  itt éppen negatív!).

### Vektorok különbsége:

Az  $\underline{a} - \underline{b} = \underline{c}$  különbségvektort úgy kapjuk meg, ha átrendezzük  $\underline{a} = \underline{b} + \underline{c}$  összegre, ekkor, az előző módszer szerint,  $\underline{a}$  és  $\underline{b}$  vektoroknak azonos a kezdőpontja, a  $\underline{c}$  vektor így a  $\underline{b}$  vektor végpontjából az  $\underline{a}$  vektor végpontjába fog mutatni:



Ha a vektorok koordinátaikkal adottak, akkor az különbségvektor koordinátáit az  $\underline{a}$   $\underline{b}$  vektorok megfelelő koordinátáinak különbségével kapjuk.

Pl:

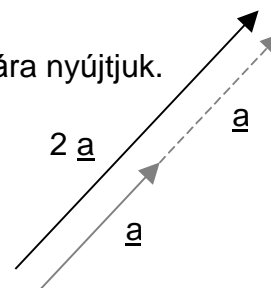
$$\underline{a} = (a_1, a_2, a_3, \dots, a_n) \quad \underline{b} = (b_1, b_2, b_3, \dots, b_n)$$

$$\underline{c} = (c_1, c_2, c_3, \dots, c_n) = (a_1 - b_1, a_2 - b_2, a_3 - b_3, \dots, a_n - b_n)$$

### Vektorok szorzata konstanssal:

A  $\underline{b} = \lambda \underline{a}$  szorzatvektort úgy képezzük, hogy az  $\underline{a}$  vektort  $\lambda$ -szorosára nyújtjuk.

$$\text{Pl.: } \lambda = 2$$



**Vektorok abszolút értéke:**

A vektor abszolút értékén annak hosszúságát értjük. Kiszámítása a koordinátákból a Pitagórasz tétel segítségével:

$$|\mathbf{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2}$$

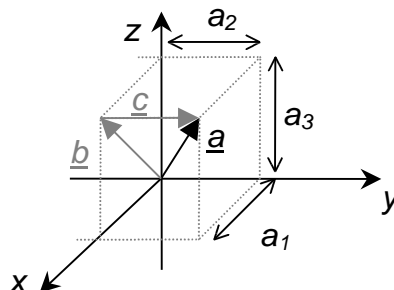
Pl.:  $n = 3$

Esetünkben  $\mathbf{a} = \mathbf{b} + \mathbf{c}$ , és  $\mathbf{b}$  merőleges  $\mathbf{c}$ -re.

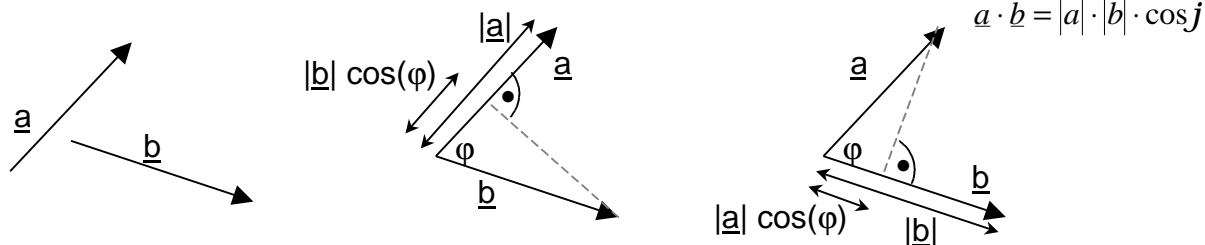
$$|\mathbf{b}| = \sqrt{a_1^2 + a_3^2}$$

$$|\mathbf{c}| = a_2$$

$$|\mathbf{a}| = \sqrt{|\mathbf{b}|^2 + |\mathbf{c}|^2} = \sqrt{(a_1^2 + a_3^2) + a_2^2} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

**Vektorok skaláris szorzata:**

Az  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$  skaláris szorzat egy szám, amely az egyik vektor hosszúságának és a másik vektor elsőre vetített hosszúságának szorzata (az eredmény szempontjából mindegy, hogy  $\mathbf{a}$ -t vagy  $\mathbf{b}$ -t tekintem „egyik” vektornak,  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{b} \cdot \mathbf{a}$ ):



Ha a vektorok koordinátáikkal adottak, akkor a skaláris szorzat az  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$  vektorok azonos koordinátáinak szorzatának összege.

Pl:

$$\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3, \dots, a_n)$$

$$\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3, \dots, b_n)$$

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 + \dots + a_n b_n.$$

Ha  $\mathbf{a}$  és  $\mathbf{b}$  hosszúsága nem 0, akkor az  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$  skaláris szorzat akkor és csak akkor 0, ha  $\mathbf{a}$  és  $\mathbf{b}$  merőlegesek egymásra.

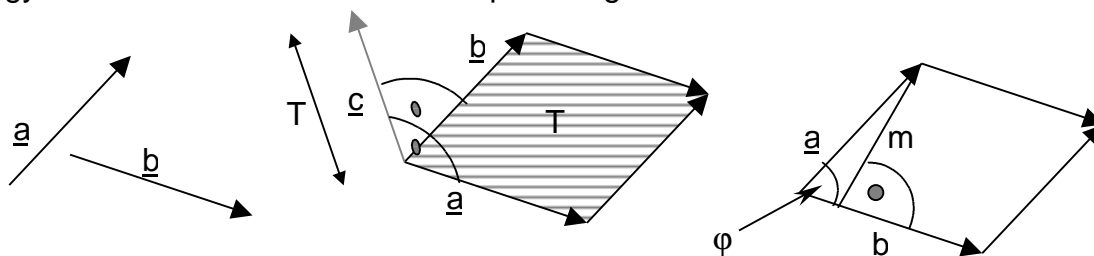
A skaláris szorzat két definíciója segítségével ki lehet számítani két vektor bezárt szögét:

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}| \cdot \cos j = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 + \dots + a_n b_n$$

$$\cos j = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 + \dots + a_n b_n}{|\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}|} = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 + \dots + a_n b_n}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2} \cdot \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + \dots + b_n^2}}$$

## Vektorok vektoriális szorzata

Az  $\underline{a} \times \underline{b} = \underline{c}$  vektoriális szorzat egy olyan vektor, amelyik mind  $\underline{a}$ -ra mind  $\underline{b}$ -re merőleges,  $\underline{a}$ -val és  $\underline{b}$ -vel jobbsodrású rendszert alkot (jobbkezes szabály), és hosszúsága megegyezik a két vektor által kifeszített paralelogramma területével.



A paralelogramma területképletéből:

$$|\underline{c}| = T = |\underline{b}| \cdot m = |\underline{b}| \cdot |\underline{a}| \cdot \sin j$$

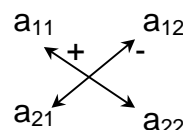
Ha a vektorok koordinátaikkal adottak, akkor a vektoriális szorzatvektor koordinátái a következő módon állíthatók elő:

$$\underline{c} = \underline{a} \times \underline{b} = \begin{vmatrix} \underline{i} & \underline{j} & \underline{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \underline{i} \cdot \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - \underline{j} \cdot \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + \underline{k} \cdot \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}$$

Értelmezése (bővebben lsd Determinánsok (Lineáris algebra)):

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} \cdot a_{21} \text{ azaz keresztbe szorzunk, és}$$

összegzünk az ábra szerinti előjelekkel.



$$\begin{vmatrix} \underline{i} & & \\ & a_{22} & a_{23} \\ & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \Rightarrow \underline{i} \cdot \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

Kiválasztjuk a sor második elemét, ezt most  $-1$ -el beszorozzuk, letakarjuk az elemet tartalmazó sort és oszlopot, a fennmaradó  $2 \times 2$ -es részmátrix determinánsát megszorozzuk az elemmel:

$$\begin{vmatrix} & \underline{j} & \\ a_{21} & & a_{23} \\ a_{31} & & a_{33} \end{vmatrix} \Rightarrow -\underline{j} \cdot \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix}$$

Kiválasztjuk a sor harmadik elemét, letakarjuk az elemet tartalmazó sort és oszlopot, a fennmaradó 2x2-es részmátrix determinánsát megszorozzuk az elemmel:

$$\begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \mathbf{k} \Rightarrow \mathbf{k} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

Ebből:

$$\mathbf{c} = \mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{i} \cdot (a_2 b_3 - b_2 a_3) - \mathbf{j} \cdot (a_1 b_3 - b_1 a_3) + \mathbf{k} \cdot (a_1 b_2 - b_1 a_2)$$

Ha  $\underline{\mathbf{a}}$  és  $\underline{\mathbf{b}}$  hosszúsága nem 0, akkor az  $\underline{\mathbf{a}} \times \underline{\mathbf{b}}$  vektoriális szorzat akkor és csak akkor 0, ha  $\underline{\mathbf{a}}$  és  $\underline{\mathbf{b}}$  párhuzamosok egymással.

A skaláris szorzat két definíciója segítségével ki lehet számítani két vektor bezárt szögét:

$$\sin j = \frac{|\mathbf{c}|}{|\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}|} = \frac{\sqrt{(a_2 b_3 - b_2 a_3)^2 + (a_1 b_3 - b_1 a_3)^2 + (a_1 b_2 - b_1 a_2)^2}}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \cdot \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}$$

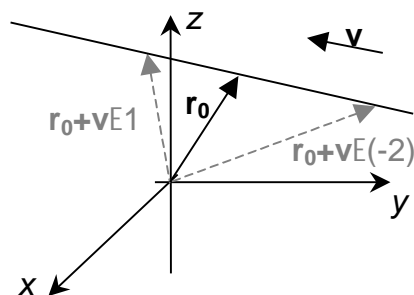
### Egyenes egyenlete

Az egyenes egyenlete egy a koordinátákkal, vagy a helyvektorokkal felírt egyenlet, melynek megoldáspontjainak koordinátái az egyenesre esnek. Azaz az adott egyenes egyenletét az adott egyenes, de csakis adott egyenes pontjai elégítik ki (behelyettesítve azonosságot adnak).

### Egyenes paraméteres egyenlete

Az egyenes paraméteres egyenletéhez meg kell adnunk az egyenes egy ismert pontjának helyvektorát ( $\mathbf{r}_0$ ), valamint egy az egyenessel párhuzamos un. irányvektort ( $\mathbf{v}$ ), továbbá felvesszünk egy paramétert ( $t$ ), mely a  $(-\infty, \infty)$  intervallumban vehet fel értéket, és minden egyes kiválasztott értékéhez az egyenes egy pontjának helyvektora tartozik ( $\mathbf{r}$ ).

$$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + \mathbf{v} \cdot t$$



*Fizika: egyenes vonalú egyenletes mozgás,  $t=0$ -ban a helyem  $\mathbf{r}_0$ , a sebességem  $|\mathbf{v}|$  nagyságú és  $\mathbf{v}$  irányú, akkor bármely  $t$  időpontban a helyem a  $\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + \mathbf{v} \cdot t$  egyenlettel számítható ki.*

Koordinátákkal felírva:

$$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + \mathbf{v} \cdot t \quad \Rightarrow \quad \begin{aligned} x &= x_0 + v_x \cdot t \\ y &= y_0 + v_y \cdot t \\ z &= z_0 + v_z \cdot t \end{aligned} \quad \Rightarrow \quad \begin{aligned} t &= \frac{x - x_0}{v_x} \\ t &= \frac{y - y_0}{v_y} \\ t &= \frac{z - z_0}{v_z} \end{aligned}$$

Ebből kapjuk az egyenes egyenletét:

$$\frac{x - x_0}{v_x} = \frac{y - y_0}{v_y} = \frac{z - z_0}{v_z}$$

A tér egy pontja akkor lehet az egyenes pontja, ha a koordinátáit behelyettesítve az egyenes egyenletébe, azonosságokat kapunk.

Példák:

$$\begin{aligned} \text{Adott két egyenes } e: x - 4 &= \frac{y - 3}{2} = \frac{z - 1}{3} & \text{azaz } \frac{x - 4}{1} &= \frac{y - 3}{2} = \frac{z - 1}{3} \\ f: 3 - x &= \frac{y - 1}{2} = z + 2 & \text{azaz } \frac{x - 3}{-1} &= \frac{y - 1}{2} = \frac{z + 2}{1} \end{aligned}$$

Ebből 'e'-re:  $\mathbf{r}_{0e} = (4, 3, 1)$   $\mathbf{v}_e = (1, 2, 3)$

'f'-re:  $\mathbf{r}_{0f} = (3, 1, -2)$   $\mathbf{v}_f = (-1, 2, 1)$

Van-e metszéspontjuk, és ha van hol?

A metszéspont koordinátáinak mind a két egyenletet ki kell elégítenie.

$$\text{Az e egyenesből: } x - 4 = \frac{y - 3}{2} \Rightarrow x = \frac{y - 3}{2} + 4$$

$$\text{Az f egyenesből: } 3 - x = \frac{y - 1}{2} \Rightarrow 3 - \left( \frac{y - 3}{2} + 4 \right) = \frac{y - 1}{2}$$

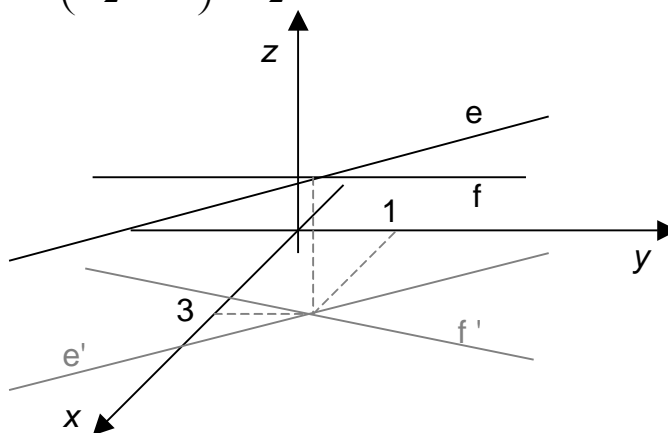
$$-1 - \frac{y - 3}{2} = \frac{y - 1}{2} \quad \left| + \frac{y - 3}{2} \right.$$

$$-1 = \frac{y - 1}{2} + \frac{y - 3}{2} = \frac{2y - 4}{2} = y - 2$$

$$y = 1$$

$$x - 4 = \frac{y - 3}{2} = \frac{1 - 3}{2} = -1$$

$$x = 3$$



Ez a két egyenes xy síkvetületének ( $e'$ ,  $f'$ ) metszéspontja. A két egyenesnek akkor van metszéspontja, ha az xy koordinátákat behelyettesítve mindkét egyenesnél azonos z értéket kapunk.

$$e: x-4 = \frac{z-1}{3} \Rightarrow 3-4 = \frac{z-1}{3} \Rightarrow (-1) \cdot 3 = z-1 \Rightarrow z = -2$$

$$f: 3-x = z+2 \Rightarrow 3-3 = z+2 \Rightarrow z = -2$$

A két egyenes a (3,1,-2) pontban metszi egymást

Adott két egyenes  $e: \frac{x-5}{3} = \frac{y-2}{2} = \frac{z}{4}$

$$f: x-1 = \frac{y-1}{2} = z+2$$

Ebből 'e'-re:  $\mathbf{r}_{0e} = (5,2,0)$   $\mathbf{v}_e = (3,2,4)$

'f'-re:  $\mathbf{r}_{0f} = (1,1,-2)$   $\mathbf{v}_f = (1,2,1)$

Van-e metszéspontjuk, és ha van hol?

A metszéspont koordinátáinak mind a két egyenletet ki kell elégítenie.

Az e egyenesből:  $\frac{x-5}{3} = \frac{y-2}{2} \Rightarrow x-5 = 3 \frac{y-2}{2} \Rightarrow x = \frac{3y-6}{2} + 5$

Az f egyenesből:  $x-1 = \frac{y-1}{2} \Rightarrow \left( \frac{3y-6}{2} + 5 \right) - 1 = \frac{y-1}{2}$

$$\frac{3y-6}{2} + 4 = \frac{y-1}{2} \quad \left| - \frac{3y-6}{2} \right.$$

$$4 = \frac{y-1}{2} - \frac{3y-6}{2} = \frac{-2y-7}{2} \Rightarrow 8 = -2y-7 \Rightarrow y = -\frac{15}{2}$$

$$x-1 = \frac{y-1}{2} \Rightarrow x-1 = \frac{-\frac{15}{2}-1}{2} = \frac{-17}{4} \Rightarrow x = \frac{-13}{4}$$

Ez a két egyenes xy síkvetületének (e', f') metszéspontja. A két egyenesnek akkor van metszéspontja, ha az xy koordinátákat behelyettesítve mindkét egyenesnél azonos z értéket kapunk.

$$e: \frac{y-2}{2} = \frac{z}{4} \Rightarrow \frac{-\frac{15}{2}-2}{2} = \frac{z}{4} \Rightarrow \frac{19}{4} = \frac{z}{4} \Rightarrow z = 19$$

$$f: \frac{y-1}{2} = z+2 \Rightarrow \frac{-\frac{15}{2}-1}{2} = z+2 \Rightarrow \frac{-17}{4} = z+2 \Rightarrow z = \frac{-25}{4}$$

A két egyenesnek nincs metszéspontja, a két egyenes kitérő.

Adott két egyenes  $e: \frac{x-5}{3} = \frac{y-2}{2} = \frac{z}{4}$

$$f: \frac{x-2}{3} = \frac{y-1}{2} = \frac{z+1}{4}$$

Ebből 'e'-re:  $\mathbf{r}_{0e} = (5, 2, 0)$   $\mathbf{v}_e = (3, 2, 4)$

'f'-re:  $\mathbf{r}_{0f} = (2, 1, -1)$   $\mathbf{v}_f = (3, 2, 4)$

Van-e metszéspontjuk, és ha van hol?

$$\text{Az } e \text{ egyenesből: } \frac{x-5}{3} = \frac{y-2}{2} \Rightarrow x-5 = 3 \frac{y-2}{2} \Rightarrow x = \frac{3y-6}{2} + 5$$

$$\text{Az } e \text{ egyenesből: } \frac{x-2}{3} = \frac{y-1}{2} \Rightarrow \frac{\left(\frac{3y-6}{2} + 5\right) - 2}{3} = \frac{y-1}{2}$$

$$\frac{\frac{3y-6}{2} + 3}{3} = \frac{y-1}{2} \Rightarrow \frac{3y-6}{2} + 3 = 3 \frac{y-1}{2} \quad \Bigg| - \frac{3y-6}{2}$$

$3 = \frac{3y-3}{2} - \frac{3y-6}{2} = \frac{0y+3}{2}$  ellentmondásra jutottunk, a két egyenes xy vetületének sincs metszéspontja. A két egyenes irányvektora alapján megállapítható, hogy a két egyenes párhuzamos.

Adott két egyenes  $e: x-4 = \frac{y-3}{2} = \frac{z-1}{3}$

$$f: x-3 = \frac{y-1}{2} = \frac{z+2}{3} \quad \text{Van-e metszéspontjuk, és ha van hol?}$$

Ebből 'e'-re:  $\mathbf{r}_{0e} = (4, 3, 1)$   $\mathbf{v}_e = (1, 2, 3)$

'f'-re:  $\mathbf{r}_{0f} = (3, 1, -2)$   $\mathbf{v}_f = (1, 2, 3)$

$$e: x-4 = \frac{y-3}{2} \Rightarrow x = \frac{y-3}{2} + 4$$

$$f: x-3 = \frac{y-1}{2} \Rightarrow \left(\frac{y-3}{2} + 4\right) - 3 = \frac{y-1}{2} \Rightarrow$$

$$\frac{y-3}{2} + 1 = \frac{y-1}{2} \quad \Bigg| - \frac{y-3}{2}$$

$$1 = \frac{y-1}{2} - \frac{y-3}{2} = \frac{0y-2}{2} \quad \text{azonosságot kaptunk. A két egyenes irányvektora}$$

alapján megállapítható, hogy a két egyenes párhuzamos, továbbá ha az egyik egyenes  $\mathbf{r}_0$  pontjának koordinátái kielégítik a másik egyenes egyenletét: a két egyenes egybeeső.

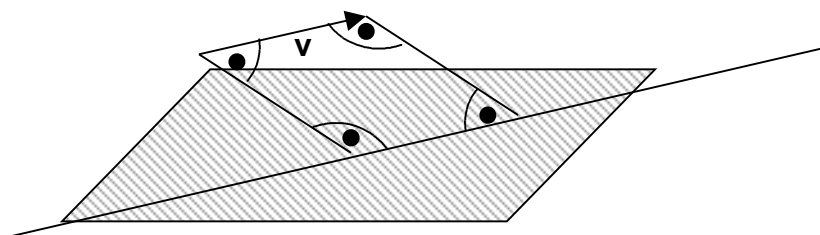


## Sík egyenlete

A sík egyenlete egy a koordinátákkal, vagy a helyvektorokkal felírt egyenlet, melynek megoldáspontjainak koordinátái a síkra esnek. Azaz az adott sík egyenletét az adott sík, de csakis adott sík pontjai elégítik ki (behelyettesítve azonosságot adnak).

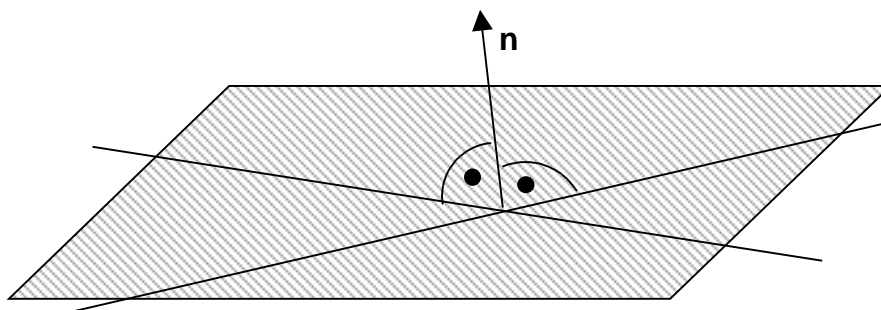
### Vektor és sík párhuzamossága

Egy vektor akkor párhuzamos egy síkkal, ha a síkban húzható a vektorral párhuzamos egyenes.



### Sík normálvektora

A sík normálvektora minden olyan vektor amely merőleges a síkra, azaz merőleges a sík két nem párhuzamos egyenesére. A normálvektor jele:  $\mathbf{n}$ . A normálvektor előállítható két a síkkal párhuzamos, de egymással nem párhuzamos vektor vektoriális szorzataként.



### Sík kétparaméteres egyenlete

A sík kétparaméteres egyenletéhez meg kell adnunk a sík egy ismert pontjának helyvektorát ( $\mathbf{r}_0$ ), valamint két a síkkal párhuzamos vektort, melyek egymással nem párhuzamosak ( $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$ ), továbbá felvesszünk két paramétert ( $t, u$ ), melyek a  $(-\infty, \infty)$  intervallumban vehetnek fel értéket, és minden egyes kiválasztott értékekhez a sík egy pontjának helyvektora tartozik ( $\mathbf{r}$ ).

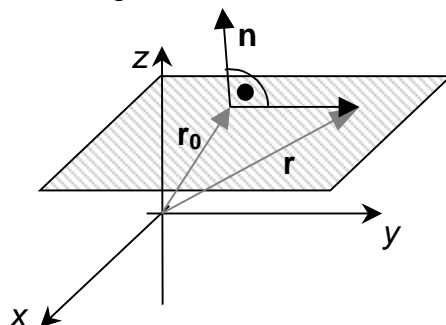
$$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + \mathbf{v}_1 \cdot t + \mathbf{v}_2 \cdot u$$

Ez az egyenlet a két paraméter miatt nehézkesen használható.

## Sík normálvektoros egyenlete

A sík normálvektoros egyenletéhez meg kell adnunk a sík egy ismert pontjának helyvektorát ( $\mathbf{r}_0$ ), valamint normálvektort ( $\mathbf{n}$ ). Ekkor a sík pontjai azok, amelyekhez az  $\mathbf{r}_0$  pontból húzott vektor ( $\mathbf{r} - \mathbf{r}_0$ ) merőleges a normálvektorra, azaz a két vektor skaláris szorzata 0.

$$(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) \cdot \mathbf{n} = 0$$



Kordinátákkal felírva:

$$(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) \cdot \mathbf{n} = 0 \quad \Rightarrow \quad (x - x_0) \cdot n_x + (y - y_0) \cdot n_y + (z - z_0) \cdot n_z = 0$$

Az  $\mathbf{n} = (n_x, n_y, n_z)$  vektor koordinátáit szokás (A, B, C) elnevezéssel is felírni.

$$(x - x_0) \cdot A + (y - y_0) \cdot B + (z - z_0) \cdot C = 0$$

$$A \cdot x + B \cdot y + C \cdot z - (A \cdot x_0 + B \cdot y_0 + C \cdot z_0) = 0$$

$$A \cdot x + B \cdot y + C \cdot z - D = 0 \quad \text{ahol } D = A \cdot x_0 + B \cdot y_0 + C \cdot z_0$$

Példák:

- Adott az  $s_1: 3x - 2y + z - 2 = 0$  egyenletű sík és az  $\frac{3-x}{2} = \frac{y-2}{3} = z+1$  egyenletű egyenes. Adja meg a dőféspont koordinátáit.

A dőféspontnak ki kell elégítenie mind a két egyenletet. Az egyenes egyenletéből rögtön 2 egyenletet tudunk csinálni, a harmadik a sík egyenlete:

$$I.: \frac{3-x}{2} = \frac{y-2}{3} \quad \Rightarrow \quad 3 \frac{3-x}{2} + 2 = y \quad \Rightarrow \quad y = \frac{13-3x}{2}$$

$$II.: \frac{3-x}{2} = z+1 \quad \Rightarrow \quad z = \frac{3-x}{2} - 1 \quad \Rightarrow \quad z = \frac{1-x}{2}$$

$$III.: 3x - 2y + z - 2 = 0 \quad \Rightarrow \quad 3x - 2 \frac{13-3x}{2} + \frac{1-x}{2} - 2 = 0$$

$$6x - 26 + 6x + 1 - x - 4 = 0 \quad \Rightarrow \quad 11x - 29 = 0 \quad \Rightarrow \quad x = \frac{29}{11}$$

$$y = \frac{13-3x}{2} = \frac{13-3 \cdot \left(\frac{29}{11}\right)}{2} = \frac{28}{11} \quad \Rightarrow \quad z = \frac{1-x}{2} = \frac{1-\left(\frac{29}{11}\right)}{2} = \frac{-9}{11}$$

A dőféspont koordinátája:  $\left(\frac{29}{11}, \frac{28}{11}, \frac{-9}{11}\right)$

- Párhuzamos-e a  $x + 3y - 5z + 2 = 0$  egyenletű sík és az  $x - 1 = \frac{y-3}{3} = \frac{z-1}{2}$  egyenletű egyenes.

Párhuzamosak, ha az egyenes irányvektora merőleges a sík normálvektorára.

A sík normálvektora:  $\mathbf{n} = (1, 3, -5)$

Az egyenes irányvektora:  $\mathbf{v} = (1, 3, 2)$

Két vektor merőleges, ha skaláris szorzatuk 0.

$$\mathbf{n} \cdot \mathbf{v} = n_1 v_1 + n_2 v_2 + n_3 v_3 = 1 \cdot 1 + 3 \cdot 3 + (-5) \cdot 2 = 0 \Rightarrow \text{párhuzamosak.}$$

- Párhuzamosak-e egymással a  $\mathbf{v}_1 = (-2, -6, 10)$  vektor és a  $x - 1 = \frac{y-3}{3} = \frac{1-z}{5}$  egyenletű egyenes.

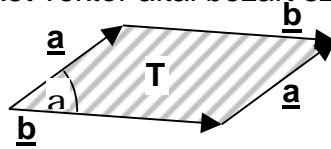
Párhuzamosak, ha az egyenes irányvektorának és a  $\mathbf{v}_1$  vektornak vektoriális szorzata 0.

Az egyenes irányvektora:  $\mathbf{v} = (1, 3, -5)$

$$\mathbf{v}_1 \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & 3 & -5 \\ -2 & -6 & 10 \end{vmatrix} = \mathbf{i} \cdot (3 \cdot 10 - (-6) \cdot (-5)) - \mathbf{j} \cdot (1 \cdot 10 - (-2) \cdot (-5)) + \mathbf{k} (1 \cdot (-6) - (-2) \cdot 3) = 0$$

$\Rightarrow$  párhuzamosak.

- Mekkora az  $\underline{a} = (1, 3, 5)$  és a  $\underline{b} = (4, 1, 7)$  vektorok által határolt paralelogramma területe? Mekkora a két vektor által bezárt szög?



A kért terület a két vektor vektoriális szorzatának abszolút értéke (ld vektoriális szorzat)

$$\underline{a} \times \underline{b} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & 3 & 5 \\ 4 & 1 & 7 \end{vmatrix} = \mathbf{i} \cdot (3 \cdot 7 - 1 \cdot 5) - \mathbf{j} \cdot (1 \cdot 7 - 4 \cdot 5) + \mathbf{k} (1 \cdot 1 - 4 \cdot 3) = (16, -13, -11)$$

$$T = |\underline{a} \times \underline{b}| = \sqrt{16^2 + (-13)^2 + (-11)^2} = \sqrt{546} \approx 23.36$$

Továbbá a paralelogramma területképletéből:

$$T = |\underline{a}| \cdot |\underline{b}| \cdot \sin(a)$$

$$|\underline{a}| = \sqrt{1^2 + 3^2 + 5^2} = \sqrt{35} \approx 5.916$$

$$|\underline{b}| = \sqrt{4^2 + 1^2 + 7^2} = \sqrt{66} \approx 8.124$$

$$\sin(a) = \frac{|\underline{a} \times \underline{b}|}{|\underline{a}| \cdot |\underline{b}|} = \frac{\sqrt{546}}{\sqrt{35} \cdot \sqrt{66}} = \sqrt{\frac{546}{35 \cdot 66}} \approx 0.4862 \quad \Rightarrow \quad a = \arcsin(0.4862) \approx 29.09^\circ$$